



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Margherita Hack

ISTITUTO STATALE ISTRUZIONE SUPERIORE

Codice Meccanografico: SAIS044009 – Codice Fiscale: 95140540659

Via M. Galdi, 26 - 84081 Baronissi (SA) Tel. 089/956078 - Tel./Fax955487

sais044009@pec.istruzione.it - sais044009@istruzione.it - www.iismargheritahackbaronissi.edu.it

Istituto Tecnico Tecnologico indirizzo Informatica e Telecomunicazioni - Liceo Scientifico - Liceo Scienze Applicate

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - -BARONISSI
Prot. 0001686 del 06/03/2026
IV-5 (Uscita)

Albo pretorio
Amm.ne trasparente
Atti

Sito web – sez. PON – POC Orientamento

OGGETTO: CONVENZIONE CON L'ASSOCIAZIONE HACKFARM E.T.S. PER LA COLLABORAZIONE RESA A TITOLO NON ONEROSO ALLA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO "SKILL UP: Direzione e futuro"

Programma Operativo Complementare (POC) "Per la Scuola" 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR) – Obiettivo Specifico 10.1 – Azione 10.1.6 – Sotto-azione 10.1.6A, interventi di cui al Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 15 novembre 2024, n. 231".

Avviso prot. n. 64310 del 23/04/2025 - POC - Percorsi di orientamento rivolti alle classi terze, quarte e quinte delle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado con il coordinamento del docente tutor - 10.1.6 "Azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi, universitari e lavorativi" - 10.1.6A Azioni di orientamento Codice Progetto: 10.1.6A-FDRPOC-CA-2024-36 - CUP: F14C25000010006 - Titolo progetto: SKILL UP: direzione futuro.

tra

ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "Margherita Hack" con sede in Baronissi Via M. Galdi, 26 - codice fiscale 95140540659 - rappresentato legalmente dalla D.S. prof.ssa MASI ROBERTA nata a Lavello (PZ) il 27/05/1966 codice fiscale MSARRT66E67E493H d'ora in poi denominato "Istituzione"

e

L'Associazione denominata Hackfarm E.T.S. - Partita IVA/codice fiscale 95200300655 con sede legale in Corso Garibaldi, 193 - iscritta nel Registro degli enti del Terzo settore in data 20/02/2024 con numero 184 rappresentata dal sig. NAPOLI Raffaele nato a Pellezzano (Sa) il 18/09/1960 - C.F. NPLRFL60P18G426U il quale dichiara di agire in nome, per conto e nell'esclusivo interesse dell'Associazione/Organizzazione d'ora in poi denominato "Associazione"

RICHIAMATI	il D.lgs. 3 luglio 2017, n. 117, recante il "Codice del Terzo settore" e ss.mm.ii.; il Codice civile; la legge 7 agosto 1990, n. 241 e ss.mm.ii., con particolare riferimento agli articoli 1, comma 1-bis, e 11, in materia di accordi tra pubbliche amministrazioni e soggetti privati; il decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, recante "Norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche"; il decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165 e ss.mm.ii., recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche";
PREMESSO CHE	- il comma 4 dell'articolo 118 della Costituzione sancisce il principio di sussidiarietà orizzontale, in forza del quale le pubbliche amministrazioni favoriscono l'autonoma iniziativa dei cittadini, singoli e associati, per lo svolgimento di attività di interesse generale; - il D.lgs. 3 luglio 2017, n. 117 e ss.mm.ii., art. 2, riconosce il valore e la funzione sociale degli enti del Terzo settore e ne promuove lo sviluppo, favorendone l'apporto originale per il perseguimento di finalità civiche, solidaristiche e di utilità sociale, anche mediante forme di collaborazione con lo Stato e con gli altri enti pubblici;



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



	<ul style="list-style-type: none">- l'articolo 56 del medesimo Codice del Terzo settore prevede espressamente la facoltà per le pubbliche amministrazioni di stipulare convenzioni con gli enti del Terzo settore per lo svolgimento in favore di terzi di attività o servizi sociali di interesse generale;- il DPR 275/1999 riconosce alle istituzioni scolastiche autonomia organizzativa, didattica, di ricerca e sviluppo, consentendo loro di stipulare accordi e convenzioni con soggetti pubblici e privati per l'arricchimento dell'offerta formativa e per il raccordo con il territorio;
PRESO ATTO	che l'Istituzione scolastica – con nota prot. AOOGABMI-105104 del 19-06-2025 - è assegnataria di Fondi relativi al Programma Operativo Complementare (POC) "Per la Scuola" 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR) – Obiettivo Specifico 10.1 – Azione 10.1.6 – Sotto-azione 10.1.6A, interventi di cui al Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 15 novembre 2024, n. 231". Avviso prot. n. 64310 del 23/04/2025 - POC - Percorsi di orientamento rivolti alle classi terze, quarte e quinte delle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado con il coordinamento del docente tutor - 10.1.6 "Azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi, universitari e lavorativi" - 10.1.6A Azioni di orientamento Codice Progetto: 10.1.6A-FDRPOC-CA-2024-36 - CUP: F14C25000010006 - Titolo progetto: SKILL UP: direzione futuro.
VISTO	il Decreto di assunzione a bilancio (nota prot. n. 5710 del 14/10/2025);
VISTA	la Convenzione di collaborazione triennale già in essere tra l'Istituzione scolastica e l'Associazione Hackfarm E.T.S. (ex nota Prot. n. 7720 del 16/12/2024) in riferimento alla realizzazione del progetto "Phaser Game Jam – Hackathon" (senior e junior);
CONSIDERATO	<ul style="list-style-type: none">- che l'Associazione Hackfarm E.T.S. organizza annualmente la competizione "Phaser Game Jam – Hackathon", evento di rilievo nel panorama regionale e nazionale della cultura digitale e dell'innovazione tecnologica, dedicato allo sviluppo di videogiochi e all'applicazione dell'intelligenza artificiale;- che la competizione costituisce l'evento conclusivo di un articolato percorso formativo – coordinato dall'Istituzione scolastica – che coinvolge oltre 1.300 studentesse e studenti provenienti principalmente dalla Regione Campania e, nell'edizione corrente, anche dalla Regione Sardegna;- che la manifestazione attira annualmente l'attenzione di imprese ed enti del territorio, assumendo una significativa valenza orientativa rispetto alle professioni del settore digitale e alle opportunità del mercato del lavoro;- che i percorsi formativi propedeutici alla competizione sono strutturati in modo personalizzato per i singoli gruppi di studenti coinvolti, in coerenza con le rispettive competenze e i curricula di riferimento;- che parte di detti percorsi si articolano nei seguenti moduli progettuali attivati dall'Istituzione: "Videogame e futuro: orientarsi tra creatività, codice e professioni digitali" e "Next AI: guida al mondo che cambia";- che l'Associazione è disponibile a collaborare, a titolo non oneroso, con l'Istituzione ospitando gli studenti dei suddetti moduli al fine di consentire loro di collaborare attivamente alle differenti fasi dell'evento;
PRESO ATTO	della necessità di regolamentare i termini della collaborazione con l'Associazione in occasione dell'evento;

SI CONVIENE QUANTO SEGUE:

Art. 1 – Oggetto

La presente convenzione regola i termini della collaborazione a titolo **non oneroso** tra l'Istituzione scolastica e l'Associazione Hackfarm E.T.S. per la partecipazione degli studenti dell'IIS "Margherita Hack" alla competizione "Phaser Game Jam – Hackathon" nell'ambito del progetto di cui all'oggetto. Le premesse costituiscono parte integrante e sostanziale della presente convenzione.

Art. 2 – Impegni dell'Associazione

L'Associazione Hackfarm E.T.S., a titolo non oneroso, si impegna a:



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



- a) coinvolgere gli studenti dell'Istituzione scolastica iscritti al **modulo Videogame** e al **modulo Intelligenza Artificiale** nell'ambito della manifestazione "Phaser Game Jam – Hackathon" che si terrà i giorni 13 e 14 marzo 2026 presso il Palaunisa A (Via S.Allende – Baronissi) dell'Università degli Studi di Salerno;
- b) consentire agli studenti ospitati di collaborare attivamente alle attività previste dall'evento, in coerenza con i percorsi formativi seguiti;
- c) garantire le condizioni logistiche e organizzative necessarie per l'accoglienza e la piena partecipazione degli studenti alle sessioni di lavoro, laboratorio e confronto previste dalla manifestazione;
- d) assicurare la supervisione e il coordinamento delle attività degli studenti nell'ambito della manifestazione, in raccordo con i docenti referenti dell'Istituzione;
- e) informare tempestivamente l'Istituzione scolastica di qualsiasi variazione del programma o inconveniente che possa incidere sulla partecipazione degli studenti.

Art. 3 – Impegni dell'Istituzione scolastica

L'Istituzione scolastica si impegna a:

- f) individuare gli studenti partecipanti in quelli iscritti ai moduli "Videogame e futuro: orientarsi tra creatività, codice e professioni digitali" e "Next AI: guida al mondo che cambia", acquisendone il consenso informato e, ove necessario, quello dei genitori/tutori per i minori;
- g) designare i docenti Esperti e Tutor dei moduli ad accompagnare, supervisionare e coinvolgere gli studenti durante tutte le fasi della manifestazione, garantendo il rispetto delle norme di comportamento e sicurezza;
- h) comunicare in anticipo all'Associazione il numero definitivo degli studenti partecipanti e ogni informazione utile all'organizzazione dell'accoglienza;
- i) valorizzare l'esperienza della manifestazione nell'ambito dei percorsi didattici e formativi attivati.

Art. 4 – Periodo e modalità di svolgimento

La partecipazione degli studenti alla manifestazione "Phaser Game Jam – Hackathon" è prevista nel periodo 12-14 marzo 2026 in base alla programmazione delle singole attività dei moduli da parte degli Esperti e secondo il programma definito dall'Associazione e concordato con la Dirigente Scolastica. Le modalità operative (orari, sede, trasporti) saranno definite congiuntamente in tempo utile rispetto alla data della manifestazione.

Art. 5 – Natura non onerosa della convenzione

La presente convenzione è stipulata a **titolo esclusivamente non oneroso**. Nessun corrispettivo economico è dovuto da parte dell'Istituzione scolastica all'Associazione, né viceversa, per le attività oggetto della presente. Eventuali spese di trasporto degli studenti alla sede della manifestazione potranno essere a carico dell'Istituzione, se necessario, nei limiti delle risorse disponibili e previa autorizzazione della Dirigente Scolastica.

Art. 6 – Durata della convenzione

La presente convenzione ha decorrenza dalla data di sottoscrizione e si esaurisce al termine della manifestazione "Phaser Game Jam – Hackathon" di riferimento, salvo proroga concordata tra le parti. La presente convenzione si inserisce nel quadro della Convenzione triennale di collaborazione già in essere tra le parti.

Art. 7 – Responsabilità e copertura assicurativa



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Gli studenti partecipanti sono assicurati dall'Istituzione scolastica per gli infortuni e la responsabilità civile verso terzi nell'ambito delle attività scolastiche ed extrascolastiche autorizzate dalla Dirigente Scolastica, ai sensi della normativa vigente.

L'Associazione è responsabile dell'organizzazione logistica e della sicurezza degli spazi messi a disposizione nell'ambito della manifestazione e di qualsiasi danno cagionato a terzi per fatto proprio o dei propri collaboratori.

Art. 8 – Divieto di cessione

È vietata la cessione ad altri della presente convenzione.

Art. 9 – Recesso

Ciascuna delle parti ha facoltà di recedere dalla presente convenzione con preavviso scritto di almeno 15 (quindici) giorni. In caso di recesso dell'Istituzione, non è dovuto alcun corrispettivo all'Associazione, trattandosi di convenzione non onerosa.

Art. 10 – Clausola risolutiva espressa

La presente convenzione si risolve di diritto, ai sensi dell'art. 1456 del Codice civile, in caso di inadempimento degli obblighi assunti da ciascuna delle parti, ovvero qualora vengano meno le condizioni organizzative o di sicurezza idonee a garantire la partecipazione degli studenti alla manifestazione.

Art. 11 – Controversie

Ogni controversia derivante dall'esecuzione della presente convenzione che non venga definita bonariamente sarà devoluta all'organo competente previsto dalla vigente normativa.

Art. 13 – Trattamento dei dati personali

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR) e del D.Lgs. 30 giugno 2003, n. 196 e ss.mm.ii., le parti si impegnano a trattare i dati personali dei partecipanti esclusivamente per le finalità connesse all'esecuzione della presente convenzione, nel rispetto dei principi di liceità, correttezza e trasparenza. I dati non saranno comunicati a terzi se non nei casi previsti dalla legge.

Letto, approvato e sottoscritto

Baronissi 6 marzo 2026

Associazione Hackfarm E.T.S.
Il Legale Rappresentante
Prof. Raffaele Napoli

IIS "Margherita Hack"
La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Roberta Masi

