



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Margherita Hack

ISTITUTO STATALE ISTRUZIONE SUPERIORE

Codice Meccanografico: SAIS044009 – Codice Fiscale: 95140540659

Via M. Galdi, 26 - 84081 Baronissi (SA) Tel. 089/956078 - Tel./Fax 955487

sais044009@pec.istruzione.it - sais044009@istruzione.it - www.iismargheritahackbaronissi.edu.it

Istituto Tecnico Tecnologico indirizzo Informatica e Telecomunicazioni - Liceo Scientifico - Liceo Scienze Applicate

Circolare n.133

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - -BARONISSI

Prot. 0001345 del 23/02/2026

V (Uscita)

A tutto il personale scolastico

Agli studenti interessati

Alle famiglie

Al sito web

Scuolanext

Atti

Oggetto: Avvio modulo formativo "Videogame e futuro: orientarsi tra creatività, codice e professioni digitali"

Programma Operativo Complementare (POC) "Per la Scuola" 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR) – Obiettivo Specifico 10.1 – Azione 10.1.6 – Sotto-azione 10.1.6A, interventi di cui al Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 15 novembre 2024, n. 231".

Avviso prot. n. 64310 del 23/04/2025 - POC - Percorsi di orientamento rivolti alle classi terze, quarte e quinte delle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado con il coordinamento del docente tutor - 10.1.6 "Azioni di orientamento, di continuità e di sostegno alle scelte dei percorsi formativi, universitari e lavorativi" - 10.1.6A Azioni di orientamento.

Codice Progetto: 10.1.6A-FDRPOC-CA-2024-36 - CUP: F14C25000010006

Titolo progetto: SKILL UP: direzione futuro.

Con la presente, si comunica l'avvio del modulo di cui all'oggetto, finalizzato a fornire competenze tecniche e orientamento professionale nel settore del gaming e dell'industria digitale. Gli incontri, tenuti dal prof. A. Natile, si terranno presso il plesso dell'Istituto Tecnico Tecnologico e presso il Palaunisa A dell'Università degli Studi di Salerno secondo il seguente calendario previsionale:

Data	h	Orario	Argomento/Attività	Sede
26/02/2026	3	14:30 – 17:30	Il mondo dei videogame e le professioni digitali	ITT
02/03/2026	3	14:30 – 17:30	Sviluppare con Phaser.js: fondamenti e game design	ITT
03/03/2026	3	14:30 – 17:30	Sviluppare con Phaser.js: fondamenti e game design	ITT
06/03/2026	3	14:30 – 17:30	Sviluppare con Phaser.js: fondamenti e game design	ITT
09/03/2026	3	14:30 – 17:30	Hackathon e Project Management	ITT
10/03/2026	3	14:30 – 17:30	Hackathon e Project Management	ITT
12/03/2026	4	14:30 – 18:30	Hackathon e Project Management	PALAUNISA
13/03/2026	4	14:30 – 18:30	Hackathon e Project Management	PALAUNISA
14/03/2026	2	09:00 – 11:00	Hackathon e Project Management	PALAUNISA
14/03/2026	2	11:00 – 13:00	Pitch & Demo	PALAUNISA

Eventuali modifiche al calendario saranno direttamente comunicate ai partecipanti dal Tutor del modulo, prof.ssa M. Sabarese, che, resta, comunque, a disposizione per ulteriori chiarimenti in merito alle attività.

Si confida in una fattiva collaborazione.

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Roberta Masi

(Documento informatico firmato
digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i.
e norme collegate, il quale sostituisce il
documento cartaceo e la firma autografa)