



Unione europea
Fondo sociale europeo



Margherita Hack

ISTITUTO STATALE ISTRUZIONE SUPERIORE

Codice Meccanografico: SAIS044009 – Codice Fiscale: 95140540659

Via M. Galdi, 26 - 84081 Baronissi (SA) Tel. 089/956078 - Tel./Fax 955487

sais044009@pec.istruzione.it - sais044009@istruzione.it

Sito web: www.iismargheritahackbaronissi.edu.it

Istituto Tecnico Tecnologico indirizzo informatica e telecomunicazioni - Liceo Scientifico - Liceo
Liceo scientifico Scienze Applicate

SELEZIONE ESPERTO ESTERNO

PROGETTO Hackathon (senior)

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - -BARONISSI

Prot. 0007079 del 12/12/2023

VII (Uscita)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

PREMESSO

- ✓ che l'art.40 della L. 449 del 27/12/97 consente la stipulazione di contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti per sperimentazioni didattiche ed ordinamentali per l'ampliamento dell'offerta formativa e per l'avvio dell'autonomia scolastica;
- ✓ che il D.M. 251 del 29/05/98, integrato e modificato dal D.M. 179 del 19/07/99, concernenti il programma nazionale di sperimentazione dell'autonomia, prevedono l'attivazione di iniziative attuate con l'apporto anche di personale esperto esterno all'istituzione scolastica;
- ✓ che questa Istituzione Scolastica ha previsto nel PTOF la realizzazione del progetto "Hackathon (senior e junior) approvato in Collegio dei Docenti (delibera nr. 6 del 18 ottobre 2023) e in Consiglio di Istituto (delibera nr. 6 del 22 novembre 2023)
- ✓ che tale attività prevede prestazioni professionali specialistiche di esperti esterni alla scuola;

VISTI

- ✓ il D.M. 44 del 01/02/2001 "Regolamento concernente le Istruzioni Generali sulla gestione amministrativo contabile delle istituzioni scolastiche";
- ✓ visto il PTOF d'istituto;
- ✓ il Regolamento per la selezione degli esperti esterni, approvato con delibera del Consiglio di Istituto n. 4 del 26/11/2015;
- ✓ la disponibilità di Bilancio;

EMETTE

IL SEGUENTE BANDO DI SELEZIONE PER UN ESPERTO ESTERNO

Il progetto "HACKathon: Come creare videogame" (senior) prevede l'attivazione di un percorso di formazione on line: "Phaser Game Jam: a challenge-based learning path". Il percorso di formazione,



Unione europea
Fondo sociale europeo



sarà organizzato su 50 ore valevoli ai fini PCTO (20 ore a cura di un docente interno all'Istituzione scolastica e 30 ore a cura di un esperto esterno) e permetterà agli studenti del triennio delle Scuole secondarie di secondo grado di progettare e sviluppare videogame utilizzando il framework PhaserJS. Partendo dalle nozioni iniziali, gli studenti saranno guidati, attraverso esempi ed esercizi, all'acquisizione dei concetti principali dei linguaggi di programmazione, delle tecnologie necessarie e delle tecniche di progettazione necessarie alla realizzazione di videogame partendo da zero. L'obiettivo sarà anche quello di fornire tutte le competenze necessarie alla partecipazione della terza edizione dell'Hackathon Senior "Phaser Game Jam 2024". Si specifica che per quest'anno il progetto ha incontrato l'interesse dell'USR Campania che lo ha inserito all'interno della sua rete di orientamento ORIENTAlife.

L'esperto esterno da individuare, pertanto, dovrà avere competenze ed esperienze specifiche.

Art.1 - REQUISITI DI ACCESSO

Laurea specialistica in informatica o ingegneria informatica o esperienza almeno decennale specifica nel settore.

Art.2 - TITOLI VALUTABILI

TITOLI CULTURALI	PUNTI
Laurea in informatica o ingegneria informatica	10
Altra laurea (max 1) o dottorato di ricerca	5
Master e Corsi di perfezionamento annuali post laurea coerenti con la tipologia della proposta (max. 3)	3
ESPERIENZE PROFESSIONALI	PUNTI
Precedenti esperienze di organizzazione di Hackathon (10 punti per evento)	20 max
Esperienza di almeno 10 anni nello sviluppo di applicazioni WEB e mobile	10
Esperienza specifica nello sviluppo di videogiochi	10
Conoscenza di framework open source per la realizzazione di videogiochi	10

A parità di punteggio e di tutte le condizioni valutate dall'Istituzione scolastica, sarà scelto il candidato più giovane.

Art.3 - INOLTRO DOMANDA.

Le domande, redatte su apposito modello allegato al presente bando, corredate da curriculum vitae e indirizzate al Dirigente Scolastico dell'Istituto di Istruzione Superiore "Margherita Hack" – Via Galdi, 26 – 84081 Baronissi (SA), dovranno pervenire in segreteria entro e non oltre le ore 12,00 del 27/12/2023, pena esclusione tramite PEC o PEO; l'oggetto della mail dovrà essere: **"SELEZIONE ESPERTO ESTERNO Phaser Game Jam: a challenge-based learning path".**



Unione europea
Fondo sociale europeo



Art.4 – CONFERMA DEI TITOLI

Alla stipula del contratto, i soggetti aggiudicatari sono tenuti a produrre la documentazione, le dichiarazioni e gli atti necessari a riprova di quanto dichiarato nel Curriculum vitae.

Qualora sia accertata la mancanza o la carenza dei requisiti, l'Istituto procederà all'affidamento degli incarichi, rispettati i medesimi incombenti, all'aspirante che segue nella graduatoria.

Art.5 – MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA PRESTAZIONE.

L'esperto esterno dovrà produrre un corso on line (comprensivo di materiale video e esercizi e/o sitografia e/o altra documentazione che l'esperto, a suo insindacabile giudizio, riterrà coerente con gli obiettivi del percorso formativo). Il corso sarà erogato tramite piattaforma (definita dall'Istituto) agli studenti dell'IIS Margherita Hack, agli studenti degli Istituti segnalati dall'USR Campania nell'ambito del progetto ORIENTAlife e agli studenti degli Istituti interessati a partecipare all'Hackathon Senior "Phaser Game Jam 2024". I contenuti del corso non potranno essere utilizzati dall'IIS Margherita Hack in attività diverse dal progetto in essere e dalle sue finalità.

Art.6 – COMPENSO

L'Istituto Scolastico, a fronte delle attività effettivamente svolte, si impegna a corrispondere il compenso orario omnicomprensivo di € 70,00.

Il pagamento dei compensi spettanti avverrà previa presentazione di regolare fattura o dichiarazione di prestazione occasionale e previo accertamento da parte dell'Istituto del completo assolvimento agli obblighi connessi all'incarico. I compensi sono comprensivi, oltre che delle ritenute di legge, anche degli oneri a carico dello Stato e dell'IVA, se dovuta. Il pagamento verrà disposto per le ore effettivamente risultanti dai registri.

Art.7 – TRATTAMENTO DEI DATI

Ai sensi dell'art.13 del D. Lgs. n° 196/2003 e ss.mm. ii. si informa che i dati personali forniti dagli aspiranti in occasione della partecipazione al presente procedimento ed al successivo rapporto contrattuale saranno trattati esclusivamente per le finalità istituzionali della scuola, che sono quelle relative all'istruzione e formazione degli alunni, e quelle amministrative ad esse strumentali, così come definite dalla normativa vigente.

Baronissi, 12 dicembre 2023

Il Dirigente Scolastico
Roberta Masi
(documento firmato digitalmente)



Unione europea
Fondo sociale europeo



ALLEGATO

Il/La sottoscritt_ _____,

nat_ a _____ (Prov. _____)

il _____, C.F. _____

residente a _____ (Prov. _____)

Via _____

Tel. _____ e-mail _____

CHIEDE

di partecipare al bando di selezione esperto esterno per il corso di formazione
"Phaser Game Jam: a challenge-based learning path"

DICHIARA

di essere in possesso dei seguenti titoli

TITOLI CULTURALI	punti	Autovalutazione	Valutazione della commissione
Laurea in informatica o ingegneria informatica	10		
Altra laurea (max 1) o dottorato di ricerca	5		
Master e Corsi di perfezionamento annuali post laurea coerenti con la tipologia della proposta (max. 3)	3		
ESPERIENZE PROFESSIONALI			
Precedenti esperienze di organizzazione di Hackathon (10 punti per evento)	20 max		
Esperienza di almeno 10 anni nello sviluppo di applicazioni WEB e mobile	10		
Esperienza specifica nello sviluppo di videogiochi	10		
Conoscenza di framework opensource per la realizzazione di videogiochi	10		

Allego copia del documento di riconoscimento

In fede

data e luogo _____
