

Solo gli studenti interessati potranno, infine, scegliere di partecipare a uno dei due moduli formativi di 30 ore da svolgersi in **orario extracurricolare** progettati nell'ambito del **Programma Operativo Complementare (POC)**, in riferimento all'**Avviso prot. n. 64310 del 24/04/2025**.

I moduli saranno riconosciuti anche come **Percorsi di Formazione Scuola – Lavoro**.

Videogame e futuro: orientarsi tra creatività, codice e professioni digitali	Il modulo propone un percorso di orientamento alle carriere digitali con focus sul settore videoludico. Utilizzando il framework Phaser JS, gli studenti affronteranno tutte le fasi dello sviluppo di un videogioco 2D, integrando coding, design e interattività. Il percorso prevede incontri con game developer ed esperti, anche online, per far conoscere ruoli come sviluppatore, game designer, UI/UX specialist e tecnico per il digital entertainment. Gli obiettivi includono l'acquisizione di consapevolezza su come le competenze scolastiche possano essere valorizzate nel mercato del lavoro digitale e nelle filiere creative. Il project work consiste nella realizzazione di un videogioco da presentare alla challenge annuale d'istituto, favorendo partecipazione attiva e valorizzazione del talento.	30
Business & Career English: comunicare per il lavoro globale	Il modulo propone un percorso di orientamento linguistico e professionale per acquisire competenze comunicative in lingua inglese utili in ambiti tecnico, economico, informatico e aziendale. Gli studenti apprenderanno come redigere e-mail, report, abstract, presentazioni e profili professionali, condurre colloqui simulati e comunicare in contesti interculturali. Il percorso prevede attività di role play, analisi di articoli, ascolti specialistici e simulazioni. Sono previsti incontri con professionisti da Università, ITS e aziende per esplorare carriere internazionali e capire come presentarsi efficacemente nel mondo del lavoro. Gli obiettivi includono la valorizzazione delle competenze linguistiche scolastiche in ottica professionale e la preparazione a percorsi post-diploma nei settori STEM, economici e comunicativi.	30