



Comunicato stampa

PHASER GAME JAM 2024 – HACKathon

TERZA EDIZIONE

COME PASSARE DAL PENSIERO ALL'AZIONE
CREANDO UN VIDEOGAME IN UN WEEKEND

Venerdì 19 e sabato 20 aprile, l'IIS "Margherita Hack" di Baronissi (Sa) e l'Associazione "Hackfarm E.T.S.", in collaborazione con le realtà professionali e formative del territorio, organizzano la **terza edizione della competizione Phaser Game Jam 2024 – HACKathon** per l'ideazione e la realizzazione di un videogame.

L'edizione 2024 dell'evento, che ha cadenza annuale, sarà ospitata dal **CUS Salerno A.S.D.**, che è tra i patrocini dell'iniziativa, e si terrà presso il **PalaUnisa A Campus di Baronissi**, Università degli Studi di Salerno (Via Salvador Allende, 1).

L'obiettivo della Phaser Game Jam 2024 – HACKathon è individuare e premiare gli studenti delle Scuole secondarie di secondo grado che meglio interpretano la sfida proposta: trovare l'idea innovativa attraverso l'utilizzo del framework Javascript Phaser e **creare un videogame in un weekend**, lavorando, quest'anno, sul tema "Enigma".

Con il patrocinio di



CUS
SALERNO
A.S.D.



La competizione è stata preceduta da un'intensa attività di formazione realizzata anche grazie al supporto dell'USR Campania - programma **ORIENTAlife**.

Destinata ad oltre 1300 studenti della Regione Campania e gestita dall'esperto **Francesco Raimondo** con il contributo di **un gruppo di docenti dell'IIS Margherita Hack**, la Phaser Game Jam 2024 – HACKathon coinvolge quest'anno **26 team** provenienti da **20 scuole** che rappresentano **tutte le province campane**.

Anche quest'anno, l'edizione 2024 sarà associata ad un **HACKathon junior**, una competizione di programmazione in Scratch sul tema "Eredità del passato nelle discipline STEM", rivolta agli studenti delle classi terminali delle Scuole secondarie di primo grado: **20 team** provenienti dalle scuole della provincia di Salerno, **80 giovani studenti** coinvolti.

Diverso il target, diverso lo strumento di programmazione, ma unica giuria.

La **giuria della Phaser Game Jam 2024** – HACKathon sarà composta da esperti autorevoli:

- > **Edoardo Gisolfi** (Presidente CNCT Confindustria Servizi Innovativi e Tecnologici)
- > **Delfina Malandrino** (prof. associato – Dipartimento Informatica UNISA)
- > **Marco Giammetti** (Sviluppatore indipendente - Consulente VA/AR @ Memori)
- > **Daniele Monaco** (Unity developer @Picaresque Studio)
- > **Christopher Sacchi** (Game Developer, Game Designer @Stuck In Attic)
- > **Mario Schiano** (3D Artist & Animator @Profenix Studio).

In collaborazione con



l'abcd edutainment
L'AVVENIRISTICA BOTTEGA DELLA CREATIVITA' DIGITALE



CASELAB



SIP&T
GLOBAL DRILLING EXPERTISE



PIERRO GROUP



Grazie al sostegno di importanti sponsor e collaborazioni, i vincitori della competizione riceveranno **premi significativi** che non solo riconoscono il merito dei partecipanti, ma incoraggiano anche ulteriori esplorazioni e sviluppi nei loro campi di interesse.

Categoria Senior: premi sotto forma di buoni Amazon con un valore che varia tra 1.000 e 100 euro. I buoni rappresentano non solo un riconoscimento tangibile del talento e dell'impegno dei partecipanti, ma anche un'opportunità di investire in ulteriori risorse che possano sostenere il loro percorso di crescita e innovazione.

Categoria Junior: premi legati al settore dell'informatica e della tecnologia. Questi premi, offerti da **Amazon Italia**, sono stati selezionati per ispirare e motivare i giovani talenti, fornendo gli strumenti e le risorse necessarie per esplorare e sviluppare le loro passioni in questi campi dinamici e in rapida evoluzione.

Premio Speciale - Banca Monte Pruno: la Banca Monte Pruno, oltre a sponsorizzare la competizione, dimostra un impegno concreto nel sostenere l'educazione e l'inserimento professionale dei giovani, riflettendo un profondo interesse verso lo sviluppo sociale ed economico della nostra comunità. Il Premio Speciale della Banca Monte Pruno riconosce l'eccellenza e l'innovazione finanziando una borsa di studio presso **l'azienda WeBeetle s.r.l.** destinata a favorire l'accesso nel mondo del lavoro di uno studente meritevole.

Premio Speciale CUS Salerno A.S.D.: il CUS Salerno A.S.D., oltre ad ospitare la manifestazione e patrocinare l'evento, offre anche un premio speciale concepito per celebrare e promuovere i valori fondamentali dello spirito sportivo, mettendo in risalto l'importanza della competizione leale e del fair play.

Ufficio stampa
347 1676554
info@hackfarm.it
hackathon@iismargheritahackbaronissi.edu.it

In collaborazione con

